

# GLOSARIO

- Adertral:** Pequeña población costera perteneciente al territorio kranyal, situada en las estribaciones norteñas de Lonjard. Se trata del último reducto al norte de Neimhaim, el más cercano a la Sima de Hell y también al istmo de Karajard.
- Adroon:** Primero de los Djendel, padre de Saghan. Sacerdote muy anciano de grandes capacidades.
- Ailsa Bäradlig:** Hija del Señor de los Kranyal Gursti Bäradlig y de su esposa Drumilda. Heredera al trono de Neimhaim y Esperada de la Profecía, que la señala, junto con Saghan, como la primera de una estirpe de grandes reyes que traerá de vuelta a los *Alle-tauh*.
- Aitne Ulaet:** Hija del Mayor djendel Dhero Ulaet y hermana de Elner.
- Alle-tauh:** Los seres-todo, en la Lengua Antigua. También llamados «los Antiguos» por el clan Kranyal y el clan Djendel.
- Alle-Taühien:** En la Lengua Antigua, el «escrito de los seres-todo». Libro donde se describen los orígenes de los dos clanes, Kranyal y Djendel, y que culmina con la Leyenda, una profecía que anuncia el regreso de los seres-todo de mano de los Esperados Blancos, los primeros de una estirpe de grandes reyes.
- Alsten Geffast:** Mayor djendel de la Marca de Schenneval y Cabeza de la familia Geffast, una de las cuatro Casas Mayores de Neimhaim. Padre de Nesbyen.
- Altos:** Habitantes inmortales de Asgard, también llamados dioses o aesires.
- Antiguos, los:** Ver *Alle-tauh*.
- Arthayl:** Título honorífico empleado para denominar al Rey de Neimhaim y que significa «el que está más alto» en la Lengua Antigua.
- Arthyra:** Título honorífico empleado para denominar a la Reina de Neimhaim y que significa «la que está más alto» en la Lengua Antigua.
- Asgard:** Uno de los Nueve Mundos, situado en un plano superior, morada de los dioses, también llamados Altos o aesires. Su capital, Asgard, también es referida como la Ciudad Dorada.
- Baertur:** Antiguo vocablo kranyal que hace referencia al jefe dentro de un grupo o una comunidad de guerreros.
- Bifrost:** Puente etéreo que une el mundo de los dioses, Asgard, con el de los mortales, Midgard, y que posee la forma de un arcoíris. Heimdall es su guardián.
- Borix Kalere:** Primer Maestro de la Escuela de Guerra y, posteriormente, Mayor kranyal de la Marca de los Fiordos.
- Branig Altvanter:** Mayor kranyal de la Marca de la isla Fadden, partidario de Skutvik Vhalen.
- Dana Altfesen:** Montañera, experta exploradora nacida en los fiordos.
- Dasarin:** «Guardián de la armonía», en su propia lengua. Raza longeva que puebla el inaccesible mundo de Ljósálfheim.
- Dhero Ulaet:** Mayor djendel de la Marca de los Fiordos, Cabeza de la familia Ulaet, una de las cuatro Casas Mayores de Neimhaim. Padre de Aitne y Elner.
- Djendel:** Clan de sacerdotes íntimamente enlazados con la naturaleza, dotados de capacidades sobrenaturales denominadas «dones». Su líder, el Primero de los Djendel, es elegido por consenso en un Consejo de Plenilunio.
- Djendelarn:** Antigua capital de los dominios del clan Djendel, y actual capital de la Marca de Schenneval.
- Don/dones:** Habilidades más allá de lo ordinario que caracterizan al clan Djendel. Los dones se manifiestan en la pubertad y su uso está severamente restringido.
- Drumilda:** Esposa de Gursti Bäradlig, Regente kranyal y madre de Ailsa Bäradlig.
- Einherjes:** Bravos guerreros caídos, habitantes de Valhall, y destinados a combatir junto al Padre de Todos el día del Ragnarök.
- Eitranan:** Mítico lobo blanco nacido en Asgard, fiel servidor del dios del Norte, Nordkinn, e inmortal como él.
- Elais Ianndellen:** Mayor djendel de la Marca de la Punta Norte. Una mujer con muchos hijos y fuerte carácter.
- Elner Ulaet:** Hijo del Mayor djendel Sern Dhero Ulaet y hermano de Aitne.
- Elva Dagan:** Mayor kranyal de la Marca de la Punta Norte, una guerrera de cuerpo delgado y brazos tatuados.
- Eyra:** Pupila y consorte de Adroon, madre de Saghan. Regente djendel.
- Fadden:** La mayor de todas las islas de Neimhaim y una Marca en sí misma, debido a su extensión. Conocida porque allí se construyen los mejores barcos, está protegida del océano por dos grandes brazos de tierra.
- Frejya:** Diosa del amor carnal.
- Freyr:** Dios de la fecundidad, hermano de Frejya.

- Fuentes del Lebensáeth:** Según las leyendas, nacimiento del río Lebensáeth, de origen desconocido. Sólo un noble corazón podrá hallarlo, y quien beba de sus aguas adquirirá sabiduría e inmortalidad, ya que se dice que éstas proceden de una filtración del río Mimir, situado en las raíces del Yggdrasil.
- Gort Kurtberg:** Mayor kranyal de la Marca de Lonjard, partidario de Gursti.
- Gran Madre:** Diosa de la vida, protectora de la naturaleza y máxima deidad entre los djendel y los dasarin, cuyo nombre es Frigga. Es la esposa de Wotan, Padre de Todos.
- Gursti Bäradlig:** Señor de los Kranyal, padre de Ailsa y desposado con Drumilda. Guerrero veterano de grandes cualidades y muy apreciado por los suyos, quienes le apodan el Justo. Cabeza de la familia Bäradlig, una de las cuatro Casas Mayores de Neimhaim.
- Hell:** Mundo de los muertos, regido por la diosa Hella, lugar de sufrimientos infinitos. Ver también *Sima de Hell*.
- Hella:** Diosa de la Muerte, fría e imperturbable, temida por todos, incluso por los dioses. A diferencia del resto de los Altos, no habita en Asgard, sino en las profundidades de la tierra, donde se halla su reino, Hell.
- Hertejänen:** Reino humano situado al norte de Midgard, desvinculado del resto de las tierras pertenecientes a los humanos y gobernado por la dinastía Tjördemheid. En este reino se erige el glaciar Vatnajökull, que sirve de morada en su destierro al dios del Norte, Nordkinn. Posteriormente llamada la Isla del Hielo.
- Hilandera, la:** Extraña anciana que viaja con la Curiosa Compañía del Águila Esmeralda, temida por sus predicciones del futuro.
- Hilanderas:** Denominación común que reciben las tres Norns, también llamadas Tejedoras del Destino, porque hilan en sus ruecas el porvenir de mortales e inmortales. Sus nombres son Urd, Verdandi y Skull, y habitan entre las raíces del gran fresno Yggdrasil.
- Hoffdakulur Vhalen:** Es el único hijo varón de Skutvik Vhalen que sobrevivió al primer ataque de los saqueadores, hermano mayor de Yrnut y Vinka. Capitán de la guarnición del Ejército Blanco en Sköll.
- Idún:** Diosa de la primavera y la juventud eterna. Aquel que coma de sus manzanas alcanzará la inmortalidad y la lozanía permanente.
- Ijrlönya:** Capital del reino de Hertejänen, una ciudadela que sirve de sede a la dinastía real Tjördemheid.
- Illzar:** También conocido como Illzar de Cendailtan. Dasarin viajero y antiguo Capitán de los Arqueros del Príncipe Ethrin Lhaendar. También conocido en su tierra natal como Illzareth Céaltan.
- Jarhenvall:** Reino caracterizado por sus muchos valles y lomas, linda con la cordillera que separa a éste del reino de los dasarin.
- Jinetes Arthal:** Nombre por el que se conoce a la Guardia Real de Neimhaim. Se trata de un cuerpo de élite que reúne a los mejores guerreros del Ejército Blanco, hombres y mujeres entregados y dispuestos a dar su vida en la protección de sus reyes. Su capitán es Sigfred Bäradlig.
- Kanra:** Madre de Sigfred Bäradlig, esposa de Sodjel.
- Karajard:** Península situada al norte de Neimhaim, caracterizada por sus peligrosas montañas y, en general, una naturaleza salvaje. El acceso a esas tierras está prohibido.
- Karn Dunstan:** Mayor kranyal de la Marca de Schenneval, fiel defensor de los djendel. Su hijo tiene por nombre Kaylon.
- Kranyal:** Clan de guerreros aventajados. Viven en las montañas y las costas, y su líder recibe el nombre de Señor de los Kranyal, vencedor de las Jornadas de Tyr, que enfrenta a todas las familias de guerreros en una lucha singular.
- Kranyalarn:** Antigua capital de los dominios del clan Kranyal y actual capital de la Marca Lonjard.
- Kreian Waldyn:** Soldado del Ejército Blanco; sirve en la guarnición de Sköll bajo las órdenes de Hoffdakulur Vhalen, de quien es fiel aliado. Hermano menor de Sonner Waldyn, Mayor kranyal de la Marca Terje.
- Laehn:** Hermano menor de Zheit.
- Lebensáeth:** Río principal de Neimhaim, que nace en un lugar indeterminado en la cordillera de Lonjard y desemboca en el mar del Sur, tras precipitarse en el abismo que lleva su nombre y en cuyo filo se asienta la ciudad de Vilaarn. Literalmente, en la Lengua Antigua, significa «el refugio de la vida». Ver también *Fuentes del Lebensáeth*.
- Lhuan Aldareth:** Ver *el Padre*.
- Ljósálfheim:** Reino de los dasarin.
- Lonjard:** Extensa cordillera que atraviesa el norte de Neimhaim de sudoeste a nordeste. Aunque no posee una elevada altitud, es notable su longitud, considerada por algunos como el espinazo de un dragón. Desde tiempos muy antiguos, estas montañas constituyen el principal asentamiento para el clan Kranyal, y en ellas se sitúa su capital, Kranyalarn.

- Midgard:** El mundo de los mortales, también considerado como «la estancia del medio», debido a que se sitúa entre el mundo de los dioses, Asgard, y el mundo de los muertos, Hell.
- Murik Vhalen:** Hermano menor de Skutvik Vhalen.
- Naehlyn:** Capital del reino de los dasarin, Ljósálfheim.
- Narth Nerbathirim:** También llamadas las Hermandades Antiguas. Son dasarin que viven en comunidades cerradas y resisten al cambio desde hace miles de años. Apenas salen de sus bosques y viven según antiguas tradiciones con muy escaso contacto con el exterior del mundo, del que nada quieren saber.
- Nesbyen Geffast:** Hijo único del Mayor djendel de la Marca de Schenneval, Alsten Geffast. Casado con Nesna y padre de dos hijos.
- Nordkinn:** Dios del Norte, también llamado Señor de los Hielos. Hijo de Wotan y una humana mortal, ascendió a Asgard cuando se convirtió en un hombre y comió de las manzanas de Idún, ganando con ello la inmortalidad y el reconocimiento de los divinos.
- Norns:** Ver *Hilanderas*.
- Padre, el:** Jefe de la Curiosa Compañía del Águila Esmeralda, marcado por un oscuro pasado. Su verdadero nombre es Lhuan Aldareth.
- Primero de los Djendel:** Líder electo del clan Djendel mediante un Consejo, con excepción de Saghan, que toma este cargo por herencia.
- Ragnarök:** El fin del mundo profetizado por las Norns que implica la caída de los dioses. Ese día, Wotan reclamará a su lado a sus huestes, entre las que se cuentan los guerreros del Valhall, los einherjes, para combatir en la Última Batalla.
- Reinos Extraños:** Denominación de los habitantes de Neimhaim para las tierras desconocidas, más allá de sus fronteras, que pertenecen a los seres humanos.
- Reyk:** Mítico caballo blanco de guerra, otorgado por los dioses al clan Kranyal en tiempos remotos. Servidor del Señor de los Kranyal.
- Roalfin:** Saltimbanqui de la Curiosa Compañía del Águila Esmeralda.
- Romhart:** Maestro malabarista y lanzador de cuchillos de la Curiosa Compañía del Águila Esmeralda.
- Rutnir:** Esfera perteneciente a Nordkinn que posee la particularidad de mostrar a su dueño cualquier lugar situado en Midgard.
- Sacerdote consagrado:** Miembro del clan Djendel que consagra su vida a la veneración de la Gran Madre y se hace cargo de sus ritos.
- Saghan:** Hijo de Adroon, el Primero de los Djendel, y de Eyra, su consorte. Heredero al trono de Neimhaim, futuro Primero de los Djendel y Esperado de la Profecía, la cual le señala, junto con Ailsa Bäradlig, como el primero de una estirpe de grandes reyes que traerá de vuelta a los *Alle-tauh*.
- Santuario, el:** Denominación que otorgan los dioses a Neimhaim.
- Schenneval:** Planicie de enorme extensión situada en el centro de Neimhaim, caracterizada por las brumas que la pueblan, originadas por el río Lebensáeth. Dicha llanura ha servido tradicionalmente como asentamiento del clan Djendel y alberga la ciudad de Djendelarn y, en el sur, la ciudad de Vilaarn.
- Señor de los Kranyal:** Líder del clan Kranyal por méritos propios, tras luchar en una contienda con otros guerreros en las Jornadas de Tyr. Ailsa Bäradlig constituye una excepción, ya que toma este cargo por herencia.
- Sern:** Título honorífico para denominar a un hombre distinguido, djendel o kranyal, normalmente un Mayor, el Heredero al trono o un Regente.
- Shaedathir Landar:** Nombre con el que los dasarin se refieren a Neimhaim, y que significa «la Península Prohibida».
- Shöjka:** Anciana guerrera y dueña de la posada del Valle del Trébol; esposa de Zheit.
- Shon:** Título honorífico para denominar a una mujer distinguida, djendel o kranyal, normalmente una Mayor, la Heredera al trono o una Regente.
- Sigfred Bäradlig:** Capitán de los Jinetes Arthal; hijo de Sodjel Bäradlig y Kanra, sobrino de Gursti Bäradlig y primo de la reina, Ailsa Bäradlig.
- Sima de Hell:** Fisura en la tierra situada en el istmo de Neimhaim, en cuyas profundidades insondables se encuentra la puerta del reino de los muertos o Hell. Las tierras que la rodean son pantanosas y exentas de vida, y son conocidas entre los habitantes de Neimhaim como las Tierras Vacías o Tierra sin vida.
- Skutvik Vhalen:** Mayor kranyal de la Marca de los Fiordos y Cabeza de la familia Vhalen, una de las cuatro casas nobles de Neimhaim. Padre de Hoffdakulur, Yrnut y Vinka.
- Sleipnir:** Cabalgadura de Wotan, caracterizada por su velocidad y sus ocho patas.
- Sodjel Bäradlig:** Hermano menor de Gursti Bäradlig y padre de Sigfred. Senescal de Vilaarn.
- Sonner Waldyn:** Mayor kranyal de la Marca del archipiélago Terje, partidario de Skutvik Vhalen. Se piensa que los Waldyn y los Vhalen estuvieron emparentados en tiempos remotos. Sonner es hermano mayor de Kreian, y cabeza de su familia.

- Staat:** Mítico ciervo blanco que los dioses otorgaron al clan Djendel en tiempos remotos. Servidor del Primero de los Djendel.
- Svartáed:** Montañas situadas en la cordillera que separa el reino de los dasarin, Ljósálfheim, de los reinos humanos. Literalmente significa «el Bastión Oscuro».
- Svartálfheim:** Reino de los verkuur.
- Thalain:** Bardo de la Curiosa Compañía del Águila Esmeralda.
- Thondal:** Maestro kranyal nacido en la isla Fadden, experto constructor de barcos.
- Thor:** Dios del Trueno, conocido por su furia y su impulsividad en el combate.
- Thorvald:** Rey de Hertejänen, hermano mayor de Vije.
- Thyrkaya:** Espada legendaria, cuyo significado en la Lengua Antigua es «La No Forjada», llamada así porque no salió del fuego de una fragua, sino de las artes djendel, modelada de forma conjunta entre éstos y los kranyal. Su portadora es Ailsa Bäradlig.
- Tjördemheid:** Dinastía real del reino de Hertejänen, caracterizada por su capacidad para la magia.
- Tyr:** Dios del Honor en la Guerra, otorga el valor en la batalla. Perdió la mano a causa de la mordedura del lobo Fenris en un acto de coraje.
- Ukja:** Yegua baya, primera montura de guerra de Ailsa.
- Urell Dranna:** Jinete Arthal, miembro de la Guardia Real que comenzó siendo forjador en la Escuela de Guerra.
- Urla Korven:** Capitana de la guarnición del Ejército Blanco en Djendelarn, fiel defensora de los djendel.
- Valhall:** Una de las enormes estancias que conforman Asgard, destinada a albergar el alma de aquellos que han muerto luchando, y que han merecido el favor de Wotan por su coraje. Allí los guerreros pueden batallar durante el día y comer y beber por la noche hasta el Ragnarök, cuando el Padre de Todos los llame para luchar a su lado en la Última Batalla. Las encargadas de elegir a los moradores del Valhall son las Valkirias.
- Valkirias:** Hijas de Wotan encargadas de elegir a los muertos que han de morar en el Valhall. Acuden tras las batallas para transportar a los muertos en la grupa de sus corceles.
- Vanaheim:** Mundo de los vanar, dioses menores e inmortales. Njörd, dios del Mar, es uno de los más venerados. Freyr y Frejya son sus hijos, nacidos como vanar, pero fueron aceptados entre los Altos de Asgard.
- Vatnajökull:** Glaciar que domina la tierra de Hertejänen, y en cuya cúspide se erige el sitial del dios del Norte, Nordkinn.
- Verkuur:** «Servidor de la muerte», en su propia lengua. Habitan en las profundidades de la tierra, en un reino de túneles y enormes bóvedas que abarca casi todo Midgard. Entre los dasarin, este lugar se conoce como Svartálfheim.
- Vije:** Joven princesa, hermana menor del rey de Hertejänen y perteneciente a la dinastía Tjördemheid.
- Vilaarn:** Capital del reino de Neimhaim, fundada en el borde del abismo del río Lebensáeth. Literalmente, en la Lengua Antigua, «el Lugar de la Unión».
- Vinka Vhalen:** La más pequeña de los hijos de Skutvik Vhalen y hermana de Yrnut y Hoffdakulur.
- Wotan:** Rey de los Dioses, también denominado el Padre de Todos o el Señor de las Batallas. Venerado por el clan Kranyal, en los Reinos Extraños se le conoce por el nombre de Odín.
- Yggdrasil:** Gigantesco fresno, también llamado Árbol-Mundo, porque alberga los Nueve Mundos conocidos: Asgard (la estancia de los Altos o aesires), Midgard (la estancia del medio), Hell (el mundo de los muertos), Ljósálfheim (el mundo de los elfos de la luz/ dasarin), Svartálfheim (el mundo de los elfos oscuros/verkuur), Nifflheim (el mundo de las brumas), Muspellheim (el mundo de los fuegos), Vanaheim (la estancia de los vanar, los dioses menores) y Jotumheim (el mundo de los gigantes). Entre sus raíces moran las Norns y fluye el río Mimir, portador de la sabiduría universal.
- Yrnut Vhalen:** Hija de Skutvik Vhalen y hermana de Vinka y Hoffdakulur.
- Zheit:** Anciano sanador, señor de la posada del Valle del Trébol y esposo de Shöjka.
- Zukunft:** Cabalgadura de Sigfred Bäradlig.